

Stage de Géo-archéologie
Vacances de Toussaint 2018
Au musée de Préhistoire et Géologie de Sciez

DATES : Semaine 1 : du lundi 22, mardi 23, jeudi 25 et vendredi 26 octobre 2018
Semaine 2 : vendredi 26 octobre + lundi 29, mardi 30, vendredi 2 novembre 2018

ENFANTS : A partir de 7 ans, jusqu'à 10 ans

INTERVENANTS :

- Valentin Conche : Archéologue spécialisée en Préhistoire, médiateur (animateur) au musée de Préhistoire de Sciez
- Vendredi 26 octobre : Fred Di Serio, accompagnateur en montagne

DEROULEMENT :

Les enfants seront pris en charge dès leur arrivée au musée par l'archéologue France Castel qui animera le stage.

Les enfants devront être déposés au musée à l'heure du début du stage.

Tout le matériel est fourni par le musée de Préhistoire de Sciez. Les enfants pourront repartir avec certaines réalisations (voir détail des ateliers). Les enfants apporteront simplement leur trousse d'école avec des ciseaux, un pique-nique ou un goûter, et leur bonne humeur !!

PROGRAMME DES JOURNEES :

Session 1 : lundi 22, mardi 23, jeudi 25 octobre et vendredi 26 octobre

De 14h00 à 17h30

	Lundi 22 octobre	Mardi 23 octobre	Jeudi 25 octobre	Vendredi 26 octobre
13h30	Visite guidée Préhistoire Chasse au trésor	Histoire de la Terre Visite salle fossiles Formation des Alpes	Filage - tissage	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !
14h00			Atelier art pariétal	
15h00	Atelier feu	Fouille archéologique	Fabrication de flèches	
16h00	Atelier taille du silex	Fabrication bourses en cuir	Atelier chasse Tir au propulseur	Cuisine
17h00				

La journée du vendredi 13 avril peut être réservée par les enfants des 2 sessions.

Session 2 : vendredi 26 octobre, lundi 29 octobre, mardi 30 octobre et vendredi 2 novembre

De 14h00 à 17h30

	Vendredi 26 octobre	Lundi 29 octobre	Mardi 30 octobre	vendredi 2 novembre
13h30	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !	Visite guidée Préhistoire Chasse au trésor	Histoire de la Terre Visite salle fossiles Formation des Alpes	Filage - tissage
14h00				Atelier art pariétal
15h00	Cuisine	Atelier feu	Fouille archéologique	Fabrication de flèches
16h00		Atelier taille du silex	Fabrication bourses en cuir	Atelier chasse Tir au propulseur
17h00				

TARIFS :

TARIFS en €	1 journée	2 journées	les 3 jours	les 4 jours
1 enfant	25	50	70	85

RESERVATIONS :

Réservation obligatoire par mail : museeprehistoire.sciez@yahoo.fr

Vous pouvez réserver uniquement les journées qui vous intéressent. Toutefois, il est conseillé de venir à la première journée où les enfants recevront l'essentiel des connaissances en Préhistoire et archéologie. Les ateliers suivent une progression logique, l'idéal est de venir les 4 journées.

Attention !! Les places sont limitées à 12 enfants par jour, sauf pour la randonnée préhistoire du vendredi 26 octobre, limitée à 20 enfants.

DETAIL DES ANIMATIONS :

Visite guidée : visite de l'exposition Préhistoire et salle géologie, selon le niveau de connaissance des enfants.

Fouilles archéologiques : sur un chantier de fouille factice, pratiquer le métier d'archéologue. Problématiques, fouille, dessin, études,...

Histoire de la Terre : atelier autour de l'Histoire de la terre et de la vie, comprendre comment se fabriquent nos montagnes, jeux sur l'échelle des temps

Filage et tissage : fabriquer du fil préhistorique à l'aide des fusaïoles, puis travail sur des métiers à tisser.

Art pariétal : reproduire les grandes œuvres de la Préhistoire sur un faux mur de grotte avec les techniques des hommes préhistoriques.

Fabrication d'une bourse en cuir préhistorique : les enfants pourront créer leur propre bourse en cuir préhistorique et des éléments de parure qu'ils pourront conserver.

Feu : les enfants apprendront à allumer un feu sans briquet ni allumette.

Taille du silex : Démonstration de fabrications d'outils préhistoriques, taille du silex. Les enfants pourront essayer de tailler des outils qu'ils pourront garder.

Fabrication de flèches : avant d'aller chasser, l'homme prépare ses armes. Les enfants fabriquent leur flèche qu'ils conserveront et explication pour fabriquer l'arc.

Tir à l'arc et au propulseur : entraînement à la chasse en nature avec les armes conçues précédemment.

Randonnée préhistoire : balade dans la peau de Cro-Magnon, recherche de plantes comestibles, traces d'animaux.

Cuisine : Cuisine des plantes ramassées en randonnée, production de farine avec la meule, cuisson du pain, préparation de tisanes et compotes préhistoriques.