

Stage de d'archéologie
Vacances de Toussaint 2019
Au musée de Préhistoire et Géologie de Sciez

DATES : Semaine 1 : lundi 21 octobre, mardi 22, jeudi 24 et vendredi 25 octobre 2019
Semaine 2 : vendredi 25 octobre, lundi 28 octobre, mardi 29, jeudi 31 octobre 2019

ENFANTS : A partir de 7 ans, jusqu'à 10 ans

INTERVENANTS :

- Archéologue spécialisée en Préhistoire, médiateur (animateur) au musée de Préhistoire de Sciez
- Vendredi 25 octobre : un accompagnateur en montagne pour encadrer la balade

DEROULEMENT :

Les enfants seront pris en charge dès leur arrivée au musée par l'archéologue qui animera le stage.

Les enfants devront être déposés au musée à l'heure du début du stage.

Tout le matériel est fourni par le musée de Préhistoire de Sciez. Les enfants pourront repartir avec certaines réalisations (voir détail des ateliers). Les enfants apporteront simplement leur trousse d'école avec des ciseaux, un pique-nique ou un goûter, et leur bonne humeur !!

PROGRAMME DES JOURNEES :

Session 1 : lundi 21, mardi 22, jeudi 24 octobre et vendredi 25 octobre

De 14h à 17h30

	Lundi 21 octobre	Mardi 22 octobre	Jeudi 24 octobre	Vendredi 25 octobre
14h00	Visite guidée	Histoire de la Terre	Filage - tissage	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !
14h30	Préhistoire	Visite salle fossiles	Atelier art pariétal	
15h00	Chasse au trésor	Formation des Alpes	Fabrication de flèches	
15h30	Atelier feu	Fouille archéologique	Atelier chasse	Cuisine
16h00	Atelier taille du silex	Fabrication objets préhistoriques	Tir au propulseur	
16h30				
17h00				

Session 2 : vendredi 25 octobre, lundi 28 octobre, mardi 29 et jeudi 31

De 14h à 17h30

	Vendredi 25 octobre	Lundi 28 octobre	Mardi 29 octobre	jeudi 31 octobre
14h00	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !	Visite guidée	Histoire de la Terre	Filage - tissage
14h30		Préhistoire	Visite salle fossiles	Atelier art pariétal
15h00		Chasse au trésor	Formation des Alpes	Fabrication de flèches
15h30		Atelier feu	Fouille archéologique	Atelier chasse
16h00	Cuisine	Atelier taille du silex	Fabrication bourses en cuir	Tir au propulseur
16h30				
17h00				

TARIFS :

TARIFS en €	1 journée	2 journées	les 3 jours	les 4 jours
1 enfant	25	50	70	85

RESERVATIONS :

Réservation obligatoire par mail : museeprehistoire.sciez@yahoo.fr

Vous pouvez réserver uniquement les journées qui vous intéressent. Toutefois, il est conseillé de venir à la première journée où les enfants recevront l'essentiel des connaissances en Préhistoire et archéologie. Les ateliers suivent une progression logique, l'idéal est de venir les 4 journées.

Attention !! Les places sont limitées à 12 enfants par jour, sauf pour la randonnée préhistoire du vendredi 25 octobre, limitée à 20 enfants.

DETAIL DES ANIMATIONS :

Visite guidée : visite de l'exposition Préhistoire et salle géologie, selon le niveau de connaissance des enfants.

Fouilles archéologiques : sur un chantier de fouille factice, pratiquer le métier d'archéologue. Problématiques, fouille, dessin, études,...

Histoire de la Terre : atelier autour de l'Histoire de la terre et de la vie, comprendre comment se fabriquent nos montagnes, jeux sur l'échelle des temps

Filage et tissage : fabriquer du fil préhistorique à l'aide des fusaiöles, puis travail sur des métiers à tisser.

Art pariétal : reproduire les grandes œuvres de la Préhistoire sur un faux mur de grotte avec les techniques des hommes préhistoriques.

Fabrication d'un bijou/objet préhistorique : selon le matériel à disposition, les enfants pourront créer leur objet préhistorique : bijoux, attrape-rêves qu'ils pourront conserver.

Feu : les enfants apprendront à allumer un feu sans briquet ni allumette.

Taille du silex : Démonstration de fabrications d'outils préhistoriques, taille du silex. Les enfants pourront essayer de tailler des outils qu'ils pourront garder.

Fabrication de flèches : avant d'aller chasser, l'homme prépare ses armes. Les enfants fabriquent leur flèche qu'ils conserveront et explication pour fabriquer l'arc.

Tir à l'arc et au propulseur : entraînement à la chasse en nature avec les armes conçues précédemment et apprentissage du tir au propulseur avec une sagaie.

Randonnée préhistoire : balade dans la peau de Cro-Magnon, recherche de plantes comestibles, traces d'animaux. Départ du musée, puis boucle sur le domaine naturel de Guidou, aucune difficulté physique.

Cuisine : Cuisine des plantes ramassées en randonnée, production de farine avec la meule, cuisson du pain, préparation de tisanes et compotes préhistoriques.