

Stage de Géo-archéologie
Vacances de Pâques 2020
Au musée de Préhistoire et Géologie de Sciez

DATES : Semaine 1 : du lundi 20, mardi 21, jeudi 23 et vendredi 24 avril 2020
Semaine 2 : vendredi 24 avril + lundi 27, mardi 28, jeudi 30 avril 2020

ENFANTS : A partir de 7 ans, jusqu'à 10 ans

INTERVENANTS :

Archéologue spécialisée en Préhistoire, médiateur (animateur) au musée de Préhistoire de Sciez

DEROULEMENT :

Les enfants seront pris en charge dès leur arrivée au musée par l'archéologue qui animera le stage.

Les enfants devront être déposés au musée à l'heure du début du stage.

Tout le matériel est fourni par le musée de Préhistoire de Sciez. Les enfants pourront repartir avec certaines réalisations (voir détail des ateliers). Les enfants apporteront simplement leur trousse d'école avec des ciseaux, un petit goûter pour la pause de l'après-midi, et leur bonne humeur !!

PROGRAMME DES JOURNEES :

Session 1 : lundi 20, mardi 21, jeudi 23 avril et vendredi 24 avril

De 14h à 17h30

	Lundi 20 avril	Mardi 21 avril	Jeudi 23 avril	Vendredi 24 avril
14h00	Visite guidée Préhistoire	Histoire de la Terre Visite salle fossiles	Filage - tissage	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !
15h00	Chasse au trésor	Formation des Alpes	Atelier art pariétal	
16h00	Atelier feu	Fouille archéologique	Fabrication de flèches	Cuisine
17h00	Atelier taille du silex	Fabrication objet préhistorique	Atelier chasse Tir au propulseur	

La journée du vendredi 24 avril peut être réservée pour les enfants des 2 sessions.

Session 2 : vendredi 24, lundi 27, mardi 28 et jeudi 30 avril

De 14h à 17h30

	Vendredi 24	Lundi 27	Mardi 28	jeudi 30
14h00	Randonnée nature Deviens un vrai Cro-Magnon !	Visite guidée Préhistoire	Histoire de la Terre Visite salle fossiles	Filage - tissage
15h00		Chasse au trésor	Formation des Alpes	Atelier art pariétal
16h00	Cuisine	Atelier feu	Fouille archéologique	Fabrication de flèches
17h00		Atelier taille du silex	Fabrication objet préhistorique	Atelier chasse Tir au propulseur

TARIFS :

TARIFS en €	1 journée	2 journées	les 3 jours	les 4 jours
1 enfant	25	50	70	85

RESERVATIONS :

Réservation obligatoire par mail : museeprehistoire.sciez@yahoo.fr

Vous pouvez réserver uniquement les journées qui vous intéressent. Toutefois, il est conseillé de venir à la première journée où les enfants recevront l'essentiel des connaissances en Préhistoire et archéologie. Les ateliers suivent une progression logique, l'idéal est de venir les 4 journées.

Attention !! Les places sont limitées à 12 enfants par jour, sauf pour la randonnée préhistoire du vendredi 26 octobre, limitée à 20 enfants.

DETAIL DES ANIMATIONS :

Visite guidée : visite de l'exposition Préhistoire et salle géologie, selon le niveau de connaissance des enfants.

Fouilles archéologiques : sur un chantier de fouille factice, pratiquer le métier d'archéologue. Problématiques, fouille, dessin, études,...

Histoire de la Terre : atelier autour de l'Histoire de la terre et de la vie, comprendre comment se fabriquent nos montagnes, jeux sur l'échelle des temps

Filage et tissage : fabriquer du fil préhistorique à l'aide des fusaïoles, puis travail sur des métiers à tisser.

Art pariétal : reproduire les grandes œuvres de la Préhistoire sur un faux mur de grotte avec les techniques des hommes préhistoriques.

Fabrication d'un bijou/objet préhistorique : selon le matériel à disposition, les enfants pourront créer leur objet préhistorique : bijou, attrape-rêve qu'ils pourront conserver.

Feu : les enfants apprendront à allumer un feu sans briquet ni allumette.

Taille du silex : Démonstration de fabrications d'outils préhistoriques, taille du silex. Les enfants pourront essayer de tailler des outils qu'ils pourront garder.

Fabrication de flèches : avant d'aller chasser, l'homme prépare ses armes. Les enfants fabriquent leur flèche qu'ils conserveront et explication pour fabriquer l'arc.

Tir à l'arc et au propulseur : entraînement à la chasse en nature avec les armes conçues précédemment et apprentissage du tir au propulseur avec une sagaie.

Randonnée préhistoire : balade dans la peau de Cro-Magnon, recherche de plantes comestibles, traces d'animaux. Départ du musée, puis boucle sur le domaine naturel de Guidou, aucune difficulté physique.

Cuisine : Cuisine des plantes ramassées en randonnée, production de farine avec la meule, cuisson du pain, préparation de tisanes et compotes préhistoriques.